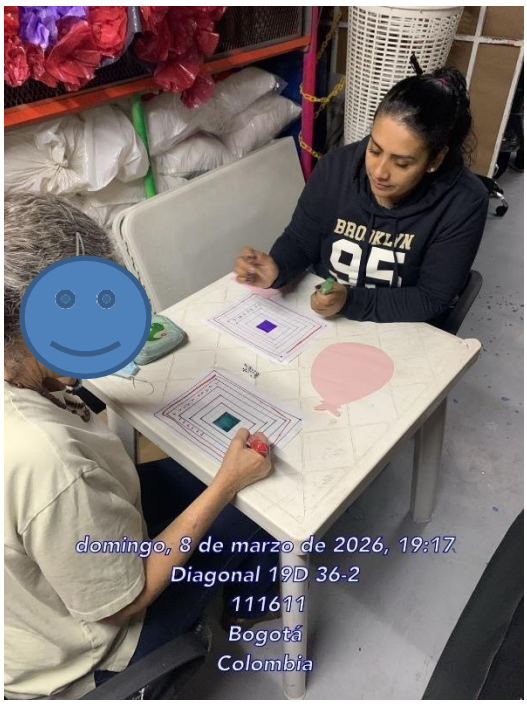
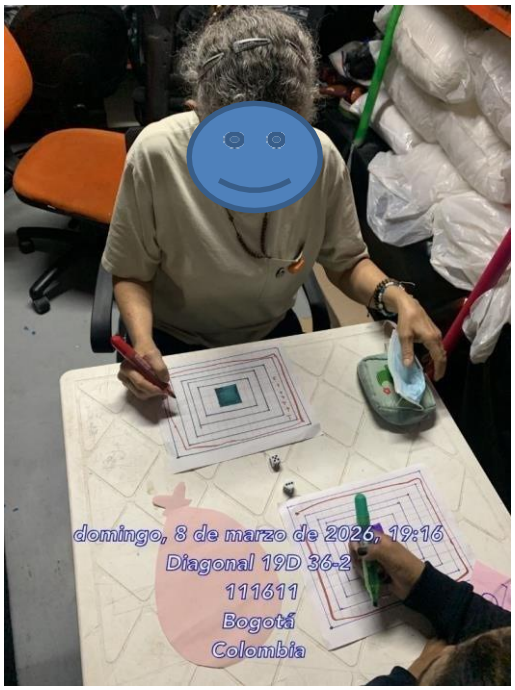
Lugar	Centro de Cuidado Transitorio Cundinamarca
Fecha	08/03/2026- 7:18 PM -07:44 PM
Tema	Jugando y ejercitando mente
Desarrollo	**Introducción de la actividad** La actividad “Jugando y ejercitando la mente” es un ejercicio de estimulación cognitiva dirigido a personas mayores, que combina el juego con el fortalecimiento de habilidades como la atención, la concentración y el razonamiento. A través del uso de dados y una guía con cuadros, similar a la dinámica del juego de parqués, la persona mayor avanza marcando los espacios según el número que indiquen los dados. Esta actividad permite estimular la mente de forma lúdica, promoviendo la participación activa y el disfrute durante el proceso. **Objetivo de la actividad** Estimular la atención, el cálculo sencillo, la concentración y la coordinación viso–manual en la persona mayor mediante una actividad lúdica basada en el uso de dados y el seguimiento de espacios en una guía. **Desarrollo de la actividad** Para iniciar la actividad, se ubica a la persona mayor en un espacio cómodo y tranquilo. Sobre la mesa se dispone una guía con varios cuadros organizados en forma de camino o recorrido, un dado y un marcador. Se le explica a la persona mayor que debe lanzar el dado y observar el número que aparece. De acuerdo con el número obtenido, debe marcar con una “X” la cantidad de cuadros correspondiente, siguiendo el recorrido establecido en la hoja. Por ejemplo, si el dado marca el número tres, la persona debe avanzar y marcar tres cuadros. La actividad continúa repitiendo el lanzamiento del dado varias veces, permitiendo que la persona mayor vaya avanzando poco a poco por el recorrido. Durante el proceso se brinda acompañamiento, motivación y orientación cuando sea necesario, fomentando la participación y el disfrute del juego. **Cierre de la actividad** Al finalizar el recorrido o después de varios lanzamientos del dado, se realiza un breve espacio de diálogo con la persona mayor para conocer cómo se sintió durante la actividad y si disfrutó el juego. Se refuerza la importancia de este tipo de ejercicios para mantener la mente activa y estimular habilidades cognitivas. Finalmente, se reconoce la participación y el esfuerzo realizado durante la actividad. Se anexa FOR-GD-023 Formato planilla de asistencia. El registro fotográfico de las actividades se encuentra almacenado en el drive del centro.





Asistentes	Nombre	Cargo/Rol	Dependencia
	Ver Listado de asistencia FOR-GD-023 Formato planilla de asistencia	N/A	N/A
Compromisos	Actividad	Responsable	Fecha límite
	No se dejan compromisos	No aplica	No aplica
Próxima Reunión	No se propone nueva reunión		
Elaboró	Luz Medina- Auxiliar de enfermería		

ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO GESTIÓN DOCUMENTAL FORMATO PLANILLA DE ASISTENCIA	Código: FOR-GD-023 Versión: 2 Fecha: Memo I2024018963 - 12/07/2024 Página: 1 de 1

1. Tema: Sensorial Jugando y cantando elente 2. Lugar o Localidad o Sede: coordinadora 3. Fecha y hora: 08/-03/7076 7178-744 p.m.

4. Nombre responsable: luz dedina Sabalanca 5. Dependencia responsable: primeros Auxilios

6. ítem	7. Nombres y Apellidos	8. Documento de identidad		9. Entidad / Dependencia	10. Rol / Cargo	11. Planta / Contratista	12. Correo electrónico	13. Teléfono y Ext. / Celular	14. Firma
		8.1 Tipo	8.2 Número						
1	Martha Enrique	cc	31858380	CCT Cundinamarca	persona Mayor	N/A			
2	luz dedina Sabalanca	cc	1023912334	CCT Cundinamarca	auxiliar de enfermeria	Contratista			
3	Adriana Moreno	cc	1033751610	CCT Cundinamarca	facilitadora	Contratista			
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									